Kapitel 1: Warum Agile Eng.? / Doing things right vs. Doing the right thing

Wie gut verstehen wir die Bedürfnisse unserer Benutzer—und wie gut sind wir darin, diese in Aufgaben für die Softwareentwicklung zu zerlegen?

Wie lange brauchen wir, bis wir solche Aufgaben lösen—durch Software, die in Produktion läuft, die diese Bedürfnisse erfüllt, funktioniert und fehlerfrei ist?

Wie lange sind bei uns durchschnittlich Arbeitspakete im Backlog? Wie lange ist das älteste Arbeitspaket bereits im Backlog?

Wie oft müssen wir Features ändern, die wir bereits abgeschlossen hatten, weil unsere User doch etwas anderes wollen?

Wieviel unserer Zeit verbringen wir damit, an Dingen zu arbeiten, die bereits abgeschlossen sind (Fehlerbehebung, Änderungswünsche, Behebung von schlechtem Code, ...)?

Ideen, wie du und dein Team sich in beiden Bereichen verbessern können...

Notizen: Quick Glance At: Agile Engineering